



**ESCHOLZMATT
MARBACH**
ENTLEBUCH LUZERN

Anordnung einer Gemeindeversammlung

**Mittwoch, 20. September 2023, 20.00 Uhr,
im Gemeindesaal Marbach**

Traktanden

1. Teilrevision Rückzonungen
 - 1.1. Orientierung zur Teilrevision Rückzonungen
 - 1.2. Beschlussfassung Zonenplan Siedlung, Änderung Escholzmatt Dorf, 1:2'000, vom 14.06.2023
 - 1.3. Beschlussfassung Zonenplan Siedlung, Änderung Marbach Dorf, 1:2'000, vom 14.06.2023
 - 1.4. Beschlussfassung Zonenplan Siedlung, Änderung Marbachegg, 1:2'000, vom 14.06.2023
 - 1.5. Beschlussfassung Zonenplan Siedlung, Änderung Wiggen, 1:2'000, vom 14.06.2023
 - 1.6. Beschlussfassung Bau- und Zonenreglement, Änderung vom 14.06.2023
2. Informationen / Verschiedenes

Aktenauflage

Die Akten liegen während 16 Tagen vor der Gemeindeversammlung den Stimmberechtigten bei der Gemeindeverwaltung in Escholzmatt und beim Steueramt in Marbach zur Einsichtnahme auf. Diese Botschaft ist auch auf der Website www.escholzmatt-marbach.ch verfügbar. Ein Kurzbericht zu den Versammlungsgeschäften wird in alle Haushaltungen verschickt.

Hinweis zum Abstimmungsverfahren und zur Stimmberechtigung

Es sind alle Schweizerinnen und Schweizer ab erfülltem 18. Altersjahr stimmberechtigt, sofern sie spätestens am 5. Tag vor der Gemeindeversammlung, d.h. am 15. September 2023, in der Gemeinde Escholzmatt-Marbach ihren politischen Wohnsitz gesetzlich geregelt haben und nicht wegen dauernder Urteilsunfähigkeit unter umfassender Beistandschaft stehen oder durch eine vorsorgebeauftragte Person vertreten werden.

Gemäss kantonalem Stimmrechtsgesetz (§§ 107, 121 und 122) gilt folgendes Verfahren für die Abstimmungen: Alle Abstimmungen über nicht erledigte Einsprachen und über weitere Anträge aus der Gemeindeversammlung sind offen durchzuführen. Für die Schlussabstimmung über die Teilrevision der Nutzungsplanung kann ein Fünftel der anwesenden Stimmberechtigten eine geheime Abstimmung und zwei Fünftel können eine Abstimmung an der Urne verlangen.

Escholzmatt, 16. August 2023

Gemeinderat Escholzmatt-Marbach