

Die Gemeinde Escholzmatt-Marbach bietet ihren rund 4'500 Einwohnerinnen und Einwohnern wunderschöne Landschaften und Naherholungsgebiete mit optimalen Verbindungen nach Luzern und Bern. Wir suchen ab sofort oder nach Vereinbarung eine umsetzungsstarke Persönlichkeit als

Abteilungsleiter/-in Bau (70-100 %)

In dieser neu geschaffenen Funktion leiten Sie die Bauverwaltung und arbeiten eng mit dem Gemeinderat und dem Regionalen Bauamt in Schüpfheim zusammen. Sie sind interne und externe Ansprechperson in Baufragen und überzeugen durch Ihre kompetente und lösungsorientierte Arbeitsweise.

Ihre Aufgaben

- Sicherstellung der fachlichen und organisatorischen Führung der Abteilung Bau
- Verantwortung für Baubewilligungsverfahren im Tief- und Hochbau
- Kompetente Begleitung von Planungs- und Bauprojekten
- Ansprechperson für Bevölkerung, Behörden und Politik in Baufragen
- Mitgestaltung der baulichen Weiterentwicklung unserer Gemeinde

Ihr Profil

- Kaufmännische oder technische Ausbildung
- Mehrjährige Berufserfahrung im Bau- oder Verwaltungsbereich
- Qualifizierte Weiterbildung im Bereich Bau
- Erfahrung im Projektmanagement und gute ICT-Kompetenzen
- Vernetztes Denken, Belastbarkeit sowie hohe Kommunikationsfähigkeiten und Lösungsorientierung

Wir bieten

- Interessante, verantwortungsvolle und abwechslungsreiche Tätigkeit mit Gestaltungsmöglichkeiten
- Offenheit für neue und flexible Arbeitsmodelle
- Möglichkeit zu Aus- und Weiterbildungen
- Zeitgemässe Arbeits- und Anstellungsbedingungen nach den kantonalen Richtlinien

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung mit den vollständigen Unterlagen per E-Mail bis spätestens 11. Oktober 2024 an karin.lichtsteiner@hss.ch, HSS Unternehmensberatung, Längstäg 6, 6210 Sursee.

Für weitere Auskünfte stehen Ihnen Gemeinderätin Jeannette Riedweg-Lötscher, Telefon 041 487 70 54, E-Mail jeannette.riedweg@escholzmatt-marbach.ch, oder Gemeindeschreiber Anton Kaufmann, Telefon 041 487 70 01, E-Mail anton.kaufmann@escholzmatt-marbach.ch, gerne zur Verfügung.